

LOGROS 6-7-8- TECNOLOGIA E INFORMATICA 2016

SEXTO

Subtemas	Logro	Actividades
Origen y evolución de la tecnología Pasos que se aplican en todo proceso tecnológico	Descripción de los diferentes pasos aplicados a la tecnología como actividad social, económica e industrial.	Realización de guías de trabajo que le permitan el desarrollo de las competencias del área Consultas Pasos para un proceso tecnológico Explicación general
Manejo del Exploradores Interacción entre estos programas Técnicas de digitación	<ul style="list-style-type: none"> - Reconocimiento de las partes y componentes de un computador - Comprensión de la importancia del sistema operativo como plataforma en el funcionamiento del PC 	<p>Explicaciones por parte del docente</p> <p>Desarrollo de actividades</p> <p>Realización de talleres prácticos</p>
Toma de decisiones Solución conflictos Autoridad y libertad	<ul style="list-style-type: none"> - Demostración de capacidades para tomar decisiones - Formulación de estrategias para una posible solución de conflictos - Identificación y aplicación de Conceptos de libertad y autoridad 	<p>Diálogos</p> <p>Consultas</p> <p>Charlas</p> <p>Sociodrama</p> <p>Mesa redonda</p> <p>Videos</p>

SEPTIMO

Subtemas	Logro	Actividades
Desarrollo histórico del proceso tecnológico Proceso tecnológico La creatividad como elemento indispensable	-Interiorización de la información y relevante a los a los procesos tecnológicos a través de la historia	Realización de guías de trabajo que le permitan el desarrollo de las competencias del área Consultas y síntesis de la información en mapas conceptuales en papel
Componentes de un PC y explorador de Windows Procesador de texto generalidades Técnicas de digitación Diseños y plantillas (Horarios y programaciones), márgenes Numeraciones y Viñetas. Programa CMap tools (para crear mapas conceptuales)	<ul style="list-style-type: none"> -Identificación de todos los componentes del procesador de texto(Edición de textos (Formatos, Insertar, diseños referencias) -Edición de textos extraídos de internet, empleando las diversas opciones del procesador de texto. -Reconocimiento de programas para elaboración de síntesis, resúmenes, mapas conceptuales y mapas metales. 	<p>Explicaciones por parte del docente</p> <p>Desarrollo de actividades de digitación empleando técnicas básicas</p> <p>Talleres.</p> <p>Consulta creación de esquemas y Socialización constructivas</p> <p>Herramientas de la Web 2.0</p>
Léxico empresarial Tipos de empresa Construcción teórica Trabajo en equipos colaborativos	-Reconocimiento de las características generales y los tipos de empresa existentes en nuestro medio	<p>Explicación</p> <p>Conversatorios y dinámicas</p> <p>Consulta creación de esquemas y Socialización en equipo y en grupo</p> <p>Reconocimiento de terrenos para huertas escolares</p>

OCTAVO

Subtemas	Logro	Actividades
<p>Teoría de proyectos tecnológicos.</p> <p>La investigación y la solución de problemas Los conductores carros, motos y ciclistas</p>	<p>-Conocimiento el concepto de tecnología, identificando como proyectos tecnológicos todo aquellos que se ha sido diseñado para satisfacer una necesidad específica del hombre</p>	<p>Explicación general Realización de ejercicios individuales y grupales. Consultas y síntesis de la información en mapas</p>
<p>Técnicas de digitación Procesador de texto y Comunicación empresarial(cartas, memorandos, Fax) Búsquelas Avanzadas-correo y archivos adjuntos, compresión - convertir a PDF Programa de Edición de presentaciones y diseños en la web Programa CMap tools (para crear mapas conceptuales) Programas de diseño web</p>	<p>-Edición y envío de archivos aplicando formatos de textos, imágenes y objetos referenciados desde internet. -Reconocimiento generalizado de un editor de presentaciones, utilizándolo de forma creativa en escritorio y combinándolas con Programas de diseño web- - Elaboración de síntesis de información empleando el programas de escritorio y online</p>	<p>Explicaciones por parte del docente Desarrollo de actividades Lecturas y comentarios complementarios elaboración de Herramientas de la Web 2.0:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. http://www.relpe.org/herramientas/presentaciones/ 2. http://www.relpe.org/herramientas/mapas-mentales/ 3. http://unadocenade.com/una-docena-de-herramientas-gratuitas-para-hacer-presentaciones-como-alternativa-a-powerpoint-y-keynote/
<p>Clases de empresas Propósitos de las empresas Característica de las empresas Algunas empresas sin ánimo de lucro La empresa informal artesanal</p>	<p>-Identificación de características y tipología de las empresas sin ánimo de lucro y con ánimo de lucro</p>	<p>Explicación Conversatorios y dinámicas Consulta creación de esquemas y Socialización en equipo y en grupo Reconocimiento de terrenos para huertas escolares Mapa conceptual en papel Herramientas de la Web 2.0</p>

ETICA GRADO ONCE

Sub temas	Logro	Actividades
<p>Las bases de la personalidad La herencia El temperamento Las emociones Los instintos El intelecto La salud integral El medio ambiente La inteligencia emocional. Acciones que promueven y defienden los derechos humanos Situación de los derechos humanos en Colombia Lo publico Respeto por la vida</p>	<p>Identificación y explicación de las bases que estructuran la personalidad y sus funciones.</p> <p>Identificar el nivel de desarrollo de su inteligencia emocional y ver cuáles son sus fortalezas o debilidades</p> <p>Conocimiento, valoración y promoción de acciones para la defensa y promoción de los derechos humanos</p> <p>Identificación del valor de Las normas en el campo laboral y en las vías públicas.</p>	<p>Observación y análisis de videos. Investigaciones</p> <p>Conversatorios de profundización y confrontación.</p> <p>Talleres de reflexión y crecimiento sobre la temática propuesta. Conversatorios de profundización y confrontación.</p> <p>Actividades varias Mesa redonda sobre las normas en el campo laboral y las vías publicas.</p>